

“Joga no PLACARD DA ESCOLA SAUDÁVEL”

Regulamento

Enquadramento: O presente regulamento visa definir as condições de participação na atividade **“Joga no PLACARD da ESCOLA SAUDÁVEL”**, integrado no Plano Anual de Escola e da responsabilidade do Projeto Escola Saudável.

Objetivo: Desafiar os alunos a responderem a questões que solicitam análise e compreensão de conhecimentos relativos às capacidades motoras e estilos de vida saudável.

Destinatários: Alunos dos 2º e 3º ciclos da escola HBG.

Questões: Serão feitas duas questões (para cada ciclo), cada uma com três opções de escolha (só uma das opções está correta).

	fevereiro	março	abril	maio
2º ciclo	Questão 1 Questão 2	Questão 3 Questão 4	Questão 5 Questão 6	Somatório dos resultados & Entrega dos prémios
3º ciclo	Questão 1 Questão 2	Questão 3 Questão 4	Questão 5 Questão 6	

Respostas: As opções escolhidas, juntamente com o nome e turma, deverão ser lançadas através do link ou QR code, que estarão no Placard do bar dos alunos e página da escola.

Resultados: Será feito o somatório das respostas corretas de fevereiro, março e abril. Em caso de igualdade pontual, os vencedores serão determinados por sorteio.

Prémios: Os Prémios serão entregues, durante o mês de maio, pelo Diretor de Turma dos alunos premiados, ao respetivo encarregado de educação:

2º ciclo

1º Classificado: Voucher da Decatlon

2º Classificado: Cabaz do Banamadeira.

3º Classificado: Cabaz da Bio Horta HBG

3º ciclo

1º Classificado: Voucher da Decatlon

2º Classificado: Cabaz do Banamadeira.

3º Classificado: Cabaz da Bio Horta HBG

Disposições gerais: Este regulamento pode ser revisto pela entidade organizadora. Eventuais esclarecimentos podem ser solicitados aos professores de Educação Física.